

# ספליט // הוראות המשחק

משחק קלפים משפחתי מלהיב, שמשלב קבלת החלטות מהירה ותכנון מהלכים.  
גיל: +8 / מספר השחקנים: 2-5 / משך המשחק: 15 דקות

## תכולת המשחק:

101 קלפים (ממוספרים מ-1 עד 100), הוראות המשחק.

## מטרת המשחק:

להצליח להיפטר מכל הקלפים. השחקן הראשון שמצליח להיפטר מכל הקלפים שלו, הוא המנצח.

## הכנות למשחק:

לפני שמתחילים, מערבבים את כל הקלפים ומחלקים לכל שחקן 7 קלפים כשפניהם כלפי מטה. המחלק לוקח שני קלפים נוספים, ולאחר מכן מניחים את הקלפים הנותרים כך שפניהם כלפי מטה בצד השולחן, והם ישמשו קופת משיכה.

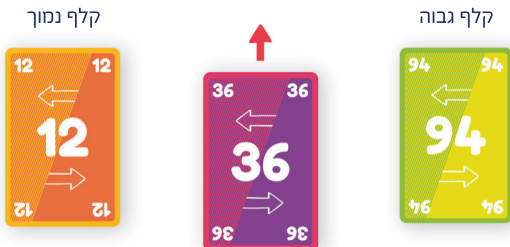
## הקלפים:



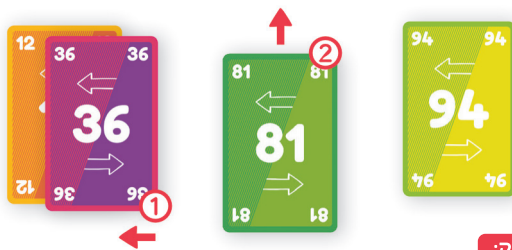
## כיצד משחקים?

המחלק בוחר את הקלף הגבוה ביותר והקלף הנמוך ביותר מבין הקלפים ה"רגילים" שקיבל מהקופה, ומניח אותם במרכז השולחן אחד ליד השני כשפניהם כלפי מעלה. קלפים אלה יוצרים את שני קצוות הספליט. הקלפים צריכים להיות מופרדים מספיק, כך ששחקנים יוכלו להכניס במרווח שביניהם קלף נוסף. השחקן שמשמאל למחלק מתחיל, והמשחק מתנהל עם כיוון השעון.

אפשר להניח רק קלף שמספרו הוא בטווח שבין המספרים של הקלפים שהונחו או קלף ג'וקר (ראו "קלפי ג'וקר / קלפי רוורס"). אם אין לשחקן שזהו תורו קלף כזה, יש לאפס את המשחק (ראו "איפוס המשחק").



השחקן הבא בתור יכול להחליט לאיזה צד בערימה הוא מסיט את הקלף האמצעי - לימין או לשמאל, ואז להניח את הקלף הבא שלו בהתאם, ביניהם.



**איפוס המשחק:**

במהלך התור אפשר לבחור לאפס את המשחק, על ידי "ניקוי" כל הקלפים שעל השולחן - הקלפים נאספים ומועברים לערימת "אשפה" לצד הקופה. אחר כך יש לקחת 3 קלפים חדשים מהקופה ולהתחיל מחדש את המשחק, וזאת על ידי בחירת הקלפים הגבוהים והקלפים הנמוכים ביותר מבין הקלפים שברשות השחקן ויצירת שתי ערימות ספליט חדשות. לאחר מכן המשחק נמשך כאילו החל מחדש.

**טיפ:** אמנם מסיימים את התור עם קלף אחד יותר מאשר בהתחלה, אבל זו דרך נהדרת להיפטר מקלף גבוה מאוד או נמוך מאוד.

אם אין מספיק קלפים "רגילים" כדי לאפס את צידי הספליט, מחזירים קלף לתחתית קופת המשיכה ולוקחים קלף חדש. חוזרים על הפעולה הזו לפי הצורך, עד שיהיו ברשות השחקן שני קלפים רגילים.

### איפוס מחדש לא לפי הכללים:

אם שחקן בחר באיפוס המשחק, ולא הציב את הקלפים הגבוהים ביותר והקלפים הנמוכים ביותר שלו, שחקן אחר ששם לב, יכול להכריז על כך, ו-5 קלפים יתווספו לשחקן שבחר לאפס את המשחק, כעונש.

### קלפי ג'וקר / קלפי רוורס:

קלפים שמספרם: 0, 1, 99, 100 וכל הקלפים בעלי המספרים שמסתיימים בספרה 0 הם קלפי ג'וקר שהופכים את כיוון המשחק. אפשר להניח כל קלף ג'וקר בין כל הקלפים שנמצאים בערימות הספליט, לא משנה מה הערך של הקלף. השחקן הבא בתור יהיה השחקן מימין, שיצטרך לבחור אם להניח את הג'וקר בצד שמאל או בצד ימין. מרגע זה, המספר על הג'וקר יהפוך למספר של הערימה. **בכל פעם שקלף ג'וקר מונח, כיוון התור במשחק מתהפך** (יש להתעלם מחוק היפוך התורים במשחק של 2 שחקנים).

### מי מנצח?

כששחקן משחק עם הקלף האחרון שלו, המשחק מסתיים והוא המנצח. אי אפשר לסיים משחק עם קלף ג'וקר. אם הקלף האחרון הוא ג'וקר, על השחקן לאפס את המשחק ולקחת מהקופה 3 קלפים.

## גרת משחק שיתופית:

גיל: +8 / מספר השחקנים: 3-5

מכירים היטב את המשחק הרגיל ורוצים לנסות להתמודד יחד במשימה מאתגרת יותר? נסו את הגרסה השיתופית, שבה תצטרכו כולכם להיפטר מהקלפים שבידיכם מבלי לאפס את המשחק. אם תצליחו, כולכם מנצחים; אם אחד מכם יאלץ לאפס את המשחק, כולכם מפסידים.

## הכנות למשחק:

מוציאים את הקלפים 0 ו-100 מערימת הקלפים, ומניחים אותם בצד, כך שפניהם כלפי מעלה. מערבבים את הקלפים ומחלקים לכל שחקן 7 קלפים כשפניהם כלפי מטה. המחלק לוקח שני קלפים נוספים.

## מטרת המשחק:

על כל השחקנים להיפטר מכל הקלפים שברשותם, לפני שאחד מהם נאלץ לאפס את המשחק.

## כיצד משחקים?

המחלק מניח את שני קצוות הספליט על ידי בחירת הקלף הגבוה ביותר והקלף הנמוך ביותר שברשותו. מותר להשתמש בקלפים רגילים בלבד. לאחר שהמחלק מניח את שני הקלפים על השולחן, השחקן שמשמאל למחלק מתחיל את תורו.

בדיוק כמו במשחק הרגיל, השחקן בוחר להניח קלף שמספרו הוא בטווח שבין המספרים של הקלפים שעל השולחן, והשחקן הבא שמשמאלו מחליט לאיזה צד להסיט את הקלף האמצעי - לימין או לשמאל, לפני שהוא מניח קלף שנמצא ברשותו. אם לאחד השחקנים אין קלף מתאים ויש צורך לאפס את המשחק, המשחק נגמר. שחקן רשאי לבקש עצה משחקן אחר לאיזה כיוון כדאי להסיט את הקלף האמצעי, אך השחקן המשיב אינו יכול לציין מספרים ספציפיים. ניתן לענות תשובות כגון: "אני צריך להישאר במספרים הכחולים" או "הייתי רוצה לשמור אותו נמוך".

## שימוש בקלפי 0 או 100:

במקום להשתמש בקלף שברשות השחקן (או אם השחקן אינו יכול לשחק עם קלף שברשותו), אפשר לבחור להשתמש בקלף 0 או בקלף 100, שממתינים בצד השולחן. יש להניח אותם בין הקלפים שעל השולחן ולסיים את התור. חשוב לזכור שיש שתי הזדמנויות כאלה בלבד.

## מי מנצח?

אם כל השחקנים יכולים לשחק עם כל הקלפים שברשותם לפני שנדרש לאפס את המשחק, כל השחקנים מנצחים. גם בגרסה זו, אי אפשר לסיים משחק עם קלף ג'וקר. אם הקלף האחרון הוא ג'וקר, המשחק מתאפס והשחקנים הפסידו. רוצים משחק מאתגר יותר? נסו להיפטר מכל הקלפים, מבלי להשתמש באחד משני הקלפים הבאים: 0 או 100!