

# השיקוי // הוראות המשחק

משחק קלפים אסטרטגי ומלהיב לכל המשפחה.

גיל: +8 / מספר השחקנים: 2-4 / משך המשחק: 20 דקות

## תכולת המשחק:

המשחק מכיל 112 קלפים: ◀ 70 קלפי רכיבים (קלפים שמספרם 1-7) ◀ 2 קלפי ג'וקר  
◀ 30 קלפי שיקויים (קלפים שמספרם 10-15) ◀ 10 קלפי בונוס (הסבר עליהם בסוף דף ההוראות).

## מטרת המשחק:

הקוסם הראשון שמצליח לצבור 8 נקודות ניצחון לפחות, מנצח במשחק (במשחק של שני שחקנים צריך 10 נקודות כדי לנצח).

## הוראות המשחק:

בכל שנה הקוסמים הטובים בעולם מתחרים ביניהם בהכנת שיקויים עוצמתיים במהלך פסטיבל הקסמים השנתי. האם תהיו אלה שיזכו השנה? על ידי מסחר ותכנון נכונים תצטרכו להגיע ראשונים ל-8 נקודות. חשוב שתסחרו ברכיבים שלכם בזהירות, מכיוון ששילוב השיקויים הנכון יסייע לכם לצבור נקודות בונוס נוספות.



1. הניחו את עשרת קלפי הבונוס חשופים על השולחן בשני טורים של 5 קלפים.
2. סדרו את קלפי השיקויים לפי צבע והניחו אותם חשופים על השולחן בערימות: מ־10 (הפחות חזק) ועד 15 (החזק ביותר), כך ש־10 מופיע בראש כל ערימה.
3. ערבבו את קלפי הרכיבים וצרו קופת קלפים, כך שפני הקלפים מוסתרים.
4. חלקו לכל שחקן 5 קלפים מקופת הקלפים.

5. הפכו את ששת קלפי הרכיבים העליונים מהקופה והניחו אותם חשופים במרכז השולחן - זהו "השוק".

### מהלך המשחק:

הקוסם המבוגר ביותר מתחיל, והמשחק מתנהל עם כיוון השעון. כל שחקן בתורו:

- בוחר רכיב.

- מערבב שיקוי אחד או יותר (אופציונלי).

- אוסף אחד או יותר קלפי בונוס, אם רלוונטי.

### בחירת רכיבים:



ג'וקר



פטריות  
(אדום)



לטאות  
(צהוב)



תולעים  
(ירוק)



עכבישים  
(סגול)



עיניים  
(כחול)

יש 5 סוגים של רכיבים: עיניים (כחול), עכבישים (סגול), תולעים (ירוק), לטאות (צהוב), פטריות (אדום). ועוד שני קלפי ג'וקר שמתאימים לכל הצבעים. לכל קלף רכיב ערך של 1 עד 7, המייצג את מספר הרכיבים - המשמש לערבב שיקוי (ראו "ערבוב שיקויים"). כל קלף ג'וקר בעל ערך של 4 יוכל לשמש רכיב לכל צבע.

בחירת הרכיבים תתבצע באחת מן הדרכים הבאות:

- או לקיחת קלף מהקופה.
- או לקיחת קלף מהשוק.
- או מסחר בקלפי רכיבים מהשוק.

אם תבחרו לסחור עם השוק, תוכלו לבחור קלף רכיב אחד שברשותכם עבור כל מספר קלפים בשוק שביחד מרכיבים בדיוק את אותו ערך מספרי. כך תוכלו לקבל בתורכם יותר מקלף אחד.

**לדוגמה:** אפשר להחליף כחול 7 כנגד צהוב 6 וסגול 1 ( $1 + 6 = 7$ ).



=



+



לאחר שמסיימים לבחור את הרכיבים החדשים, יש אפשרות להכין שיקוי אחד או יותר באותו התור.

**טיפ:** נסו לסחור עם השוק בצורה נבונה, כדי לקבל כמה שיותר שיקויים וקלפי בונוס בתורכם!

**זכרו:** קלפי ג'וקר יכולים לשמש בכל צבע שבחרים!

### ערבוב שיקויים:

הסתכלו על שורת קלפי השיקויים שמונחים על השולחן. בדקו בקלפים שבידכם אם אתם יכולים להרכיב את הערך המדויק של אחד מקלפי המוצגים. מומלץ לעשות זאת באמצעות כמה שיותר קלפי רכיבים של אותו צבע מהקלפים שבידכם (ניתן להשתמש באחד או יותר מקלפי הג'וקר אם צריך). אם אתם יכולים להכין שיקוי, השליכו את הרכיבים אל ערימת האשפה שלצד הקופה, קחו את קלף השיקוי והניחו אותו לצדכם. ניתן ליצור יותר משיקוי אחד בתור, אך לא ניתן להשתמש באותם קלפי רכיבים לשיקויים שונים. כל קלף שיקוי שווה נקודת ניצחון אחת.



**דוגמה:** אפשר ליצור את השיקוי הצהוב העליון באמצעות שני קלפי רכיבים צהובים.  
( $4 + 6 = 10$ ).

### קבלת קלפי בונוס:

יש 10 קלפי בונוס שונים שתוכלו לזכות בהם, אם תעמדו בתנאים המפורטים להלן. לאחר שקלף הבונוס נלקח על ידי שחקן, הוא נותר ברשותו עד סוף המשחק. ניתן לקבל גם כמה קלפי בונוס בתור אחד, אם מגיעים לשילובים הנכונים. כל קלף בונוס שווה נקודת ניצחון אחת.

### כל חמשת הצבעים

קבל את קלף הבונוס, אם אתה הראשון שהכין שיקויים מלפחות שיקוי אחד מכל חמשת הצבעים.



### 3 מאותו צבע

קבל את קלף הבונוס, אם אתה הראשון שהכין שלושה שיקויים מאותו צבע.



### 3 ברצף

קבל את קלף הבונוס, אם אתה הראשון שהכין 3 שיקויים במספרים רצופים.  
לדוגמה: 10-11-12 או 12-13-14 (צבע השיקוי אינו משנה).



### שני שיקויים

קבל את קלף הבונוס, אם אתה הראשון שהכין שני שיקויים בתור אחד.  
לדוגמה: שיקוי צהוב 10 ושיקוי סגול 12 (הצבעים אינם משנים).



### שיקוי מארבעה רכיבים

קבל את קלף הבונוס, אם אתה הראשון שהכין שיקוי באמצעות 4 קלפי רכיבים מאותו צבע. יש 5 קלפי בונוס כאלה זמינים, אחד לכל אחד מחמשת הצבעים. בחר את הקלף שמתאים לצבע הרכיבים שלך (קלפי ג'וקר גם נכללים, וכל אחד מהם שווה ערך ל-4 מאותו צבע של השיקוי שהוכן).



### שיקוי מעורב

קבל את קלף הבונוס, אם הכנת שיקוי המורכב מ-17 רכיבים.  
לדוגמה:  $7 + 6 + 4 = 17$ .  
השלך את קלפי הרכיבים לערימת האשפה וקבל את הקלף (צבעי הרכיבים אינם משנים וניתן לעשות שימוש גם בקלפי ג'וקר).



### סיום התור:

אם יש לכם יותר מ-5 קלפים ביד בסיום התור שלכם, הניחו את הקלפים שאתם מוותרים עליהם, כך שיהיו חשופים בשוק, עד שיוותרו בידכם 5 קלפים בלבד. בסוף כל תור חובה לוודא שיש לפחות 6 קלפי רכיבים בשוק. לשם כך, ניתן למשוך כמה קלפים שצריך מהקופה. אם קלפי הקופה אזלו, מערבבים מחדש את ערימת האשפה ויוצרים ממנה קופה חדשה. לאחר מכן התור עובר לשחקן הבא עם כיוון השעון.

**כאשר אחד השחקנים מגיע ל-8 נקודות (או ל-10 נקודות במשחק שבו משתתפים שני שחקנים), המשחק מסתיים והוא המנצח.**