

+8

יְלָדִים בְּמִסְעַ הַדֹּרוֹת

מִשְׁחָק בְּלוּשׁ וְאַסְטְרָטֶגְיָה בְּעִקְבוֹת הָאֲבוֹת



הוראות משחק

ישראל סיס
 משחקים שילוביים אוהבים!

תכולת המשחק

- לוח משחק
- 7 חיילים
- רולטה
- 43 כרטיסי "מספר"
- 7 כרטיסי "דמות"
- קוביית משחק
- 40 מטילי זהב
- 19 מטבעות "החלף מקומות!"
- 7 מטבעות "מאורע"
- 7 מטבעות "פריט"
- 7 מטבעות "חידה"
- 7 מטבעות "נס גלוי"
- 7 מטבעות "תכונה"

מטרת המשחק

במשחק שבע דמויות מתוך העבר המפואר של עם ישראל: אברהם, יצחק, יעקב, יוסף, משה, דוד ושלמה.

בתחילת המשחק, כל משתתף מקבל קלף עליו רשומה הזוהות של הדמות שלו. המטרה של כל שחקן היא לאסוף ראשון את המאפיינים השונים הרשומים על הקלף.

המנצח

השחקן הראשון שאסף את חמשת המאפיינים (המטבעות הנמצאים בקודקודים) השונים השייכים לדמותו.



הכנת המשחק

הניחו את מטבעות המאפיינים במקומותיהם על הלוח כשפניהם כלפי מטה.
הניחו את קלפי המספרים במקומם על הלוח.
פזרו את מטילי הזהב בערימות במכרה כך שלא יסתירו את הסולמות.
טרפו את קפלי ה"דמות" והניחו אותם כשפניהם כלפי מטה.
כל שחקן מקבל מטבע אחת "החלף מקומות!".
כל שחקן בוחר חייל, ומניחים את כל החיילים במרכז הלוח, במכרה הזהב.

מהלך המשחק

כל משתתף מרים קלף "דמות". אם ישנם קלפי דמות מיותרים, החזירו אותם לקופסא.
על כל קלף מפורטים 4 מאפיינים הקשורים לדמות: מאורע, נס גלוי, תכונה, ופריט. לכל דמות ישנה גם חידה, אך פתרונה אינו מופיע על הקלף!
הכרטיס נשאר אצל המשתתף עד לסיום המשחק.
כל משתתף בתורו זורק את הקוביה ועולה מתוך המכרה בסולם שבחר. השחקן מקבל מספר מטילי זהב לפי המספר המופיע על השלב בסולם אליו הגיע. ניתן לעלות ולרדת בסולמות במהלך המשחק ללא הגבלה.
המסלול הוא דו-כיווני, וניתן בכל תור להתקדם בו לאיזה כיוון שבחרים. אסור לשני שחקנים לעמוד על אותה משבצת בו-זמנית.

**במהלך המשחק ניתן לחזור למכרה בכל שלב
כדי לאסוף מטילי זהב נוספים.**



מטבעות "החלף מקומות!"

קבלת מטבע: כאשר הטלת את הקוביה וקבלת שש, אתה זכאי לקבל מטבע "החלף מקומות!", אך מותר להשתמש בו רק החל מהתור הבא.

שימוש במטבע: במקום לזרוק את הקוביה בחר שחקן אחר הנמצא על המסלול והחלף בין חייליכם (אסור להחליף מקומות עם שחקן הנמצא במכרה). את המטבע שברשותך יש להחזיר לקופסא.

איסוף המאפיינים

כדי לאסוף מאפיין, עליך לנחות במדויק על הקודקוד. לאחר שנחתת, שלם 3 מטילי זהב, הרם את המאפיין העליון בקודקוד והראה אותו לשאר השחקנים.

זכור: כדי לנצח במשחק עליך לאסוף את חמשת המאפיינים של דמותך, ואסור לך להחזיק ביותר ממאפיין אחד מכל קודקוד!

(כלומר, אם יש בידך מאפיין שאינך זקוק לו, תצטרך בשלב מאוחר יותר לחזור לאותו קודקוד ולהחליפו). כדי להחליף מאפיין שבידך, עליך להמצא בקודקוד המתאים. (אפשר להשאר בקודקוד תור אחר תור מבלי לזרוק את הקוביה).

מהלך ההחלפה: החזר את המאפיין שאינך מעוניין בו לתחתית הערימה, שלם לקופה מטיל זהב אחד וקח את המאפיין העליון.

קיצור דרך!

אם בידך 7 מטילי זהב, אפשר בתחילת התור לשלם אותם ולקפוץ ישור לאיזה קודקוד שתבחר, וכמובן לקחת משם את המאפיין העליון.



החלפות

אם ידוע לך שיש לשחקן אחר מאפיין שאתה מעוניין בו, תוכל בתחילת תורך להציע לו עסקת חליפין בתמורה לכל דבר שיש בידך - מאפיינים אחרים, מטילי זהב או קלפי מספר. החלפה מתבצעת רק כאשר שני הצדדים מעוניינים בה!

אם בתום עסקת חליפין יש לשחקן כלשהו יותר ממאפיין אחד מקודקוד מסוים, עליו להחליט איזה מהם הוא מחזיר לתחתית הערימה - מותר להחזיק רק מאפיין אחד מכל קודקוד!

משבצות מיוחדות

חץ

בתורך הבא עליך להתקדם בכיוון שהחץ מורה.

מספר

הרם קלף מערימת "מספר" בצד הלוח, וספר על קשר בין המספר המופיע בקלף לאחת מדמויות המשחק (לבדיקה עצמית: בסוף חוברת ההוראות מופיעה רשימה של המספרים והקשרם). אם הצלחת, קבל את הכרטיס.

אם אספת 3 כרטיסי מספר, ניתן בתחילת תור לשלם אותם ולהגיע ישירות לכל קודקוד שתבחר ולקבל את המטבע העליון ללא תשלום נוסף!

שעון

סובב את הרולטה. עליך לספר על הדמות שהגרת ארבע פרטים שונים שעוד לא הוזכרו במהלך המשחק, תוך 30 שניות. אם הצלחת - זכית בשני מטילי זהב.



קשרי משכחה

סובב את הרולטה, וספר על קשר משפחתי אחד שיש לדמות שמופיעה (הבן שלה, האב, האב, אח, אחות, אם וכו'), קשר שעדיין לא הוזכר במהלך המשחק. לדוג' "משה" - אח: אהרון, אחות: מרים, אם: יוכבד וכו'.

הצלחת? זכית בשני מטילי זהב.

זכות אבות

סובב את הרולטה, וספר על מעשה טוב שעשתה אותה הדמות, שזכות זו עומדת לסיוע עם ישראל ועדיין לא הוזכר במהלך המשחק.

הצלחת? זכית בשני מטילי זהב.

סיום המשחק והמנצח

השחקן הראשון שהצליח לאסוף את חמשת המאפיינים של דמותו הוא המנצח, ומסיים את המשחק!



פתרון החידות

- **אברהם:** היה מוכן להקריב לה' את בנו יצחק
- **יצחק:** לא עזב את ארץ ישראל בחיים
- **יעקב:** שמר מצוות גם כשגר בבית לבן
- **יוסף:** חלם ופתר חלומות
- **משה:** הביא לבני ישראל את התורה היקרה מכל
- **דוד:** כתב את שירי התהילים
- **שלמה:** היה חכם מכל אדם ובעל עושר רב



קלפי המספרים

- 1 - אברהם: הראשון משלושת האבות
יוסף: הבכור לאמו
יצחק: הבכור לשרה
2 - משה: 2 לוחות הברית
יצחק: בנו השני של אברהם, נולדו לו 2 בנים, השני משלושת האבות
3 - יעקב: השלישי משלושת האבות
משה: הבן השלישי
אברהם: בקרו אותו 3 מלאכים
4 - יעקב: נשא 4 נשים
5 - אברהם: נלחם בחמשת המלכים
דוד: לקח 5 חלוקי אבנים להלחם בגולית
6 - דוד: היו לו 6 נשים בחברון
7 - יעקב: עבד 7 שנים בלאה, ואח"כ עוד 7 שנים ברחל
יוסף: חלומות פרעה עם 7 פרות, 7 שיבולים
דוד: מלך 7 שנים בחברון
שלמה: בנה את בית המקדש במשך 7 שנים
8 - יצחק: נימול בן 8 ימים
10 - אברהם: 10 נסיונות, נתן לאל"עזר 10 גמלים
כשיצא למצוא כלה ליצחק
משה: 10 הדברות, 10 המכות
11 - יוסף: הבן ה-11 של יעקב, 11 אלומות ו-11 כוכבים המשתחווים לו בחלום
12 - יעקב: נולדו לו 12 בנים
13 - שלמה: בנה את ביתו 13 שנה
14 - יעקב: עבד סה"כ 14 שנה לשאת את בנות לבן יוסף: חלומות פרעה הסתכמו ב-14 שנה
17 - יוסף: בן 17 כשנמכר לישמעאלים
18 - דוד: ה' מתיר לו לקחת 18 נשים
- 20 - יוסף: מחיר בו נמכר לישמעאלים
22 - יעקב ויוסף: לא התראו במשך 22 שנה
30 - יוסף: בן 30 כשעלה לגדולה במצרים
33 - דוד: מלך 33 שנה בירושלים
40 - יצחק: בן 40 כשנשא את רבקה
משה: נמצא על הר סיני 40 יום
דוד ושלמה: מלכו על ישראל 40 שנה כל אחד
60 - יצחק: גילו כאשר נולדו יעקב ועשיו
63 - יעקב: גילו כשעזב את בית אביו
70 - דוד: חי 70 שנה
75 - אברהם: גילו כשיצא מחרן
77 - יעקב: גילו כשהגיע לבית לבן
80 - משה: גילו כשהוציא את בני" ממצרים
84 - יעקב: גילו כשנשא את לאה
99 - אברהם: גילו כשנימול
100 - אברהם: גילו כשנולד יצחק
יצחק: זרע ומצא מאה שערים
110 - יוסף: חי 110 שנה
120 - משה: חי 120 שנה
130 - יעקב: גילו כשירד למצרים
משה: גיל אמו כשילדה אותו
147 - יעקב: חי 147 שנה
150 - דוד: כתב 150 פרקי תהלים
175 - אברהם: חי 175 שנה
180 - יצחק: חי 180 שנה
400 - אברהם: מחיר מערת המכפלה 400 שקל
כסף, בברית בין הבתרים הקב"ה אומר לו שבנ"י יהיו עבדים 400 שנה
410 - שלמה: בית המקדש שבנה עמד 410 שנים
3000 - שלמה: מספר משלים שחיבר



ב"ה

יארדים יקרים,
"יארדים במסע הדורות" הוא משחק הילוש
של יארדים בעקבות אנשים גדולים שחיו
בדורות העבר, מעשיהם המרגשים
ואישיותם המיוחדת.
כא יארד אוהב להצדהו עם דמות
ולנסות להדמות אליה. המשחק זה גבולו
להיכנס לדמויות שונות, לעקוב אחרי אופיין,
לאחוז משהו עליהם וגם על עצמכם.
המשחק 'יארדים במסע הדורות'
הוא משחק משפחתי חווייתי,
שיבטג אלכם לשלול רבות.
שיהיה לכם משחק נעים והגיון.



ישראל סטודיוס

לשחקים של יארדים אוהבים!