

בהתוך הצלב של אורי

משחק חובה
ליילדים אלהורים
להזדקק הקשёр
המשפחתי!



פתוח והעשרה העולם הרגשי תור נדי משחק מהנה!

מטרת המשחק:

לאסוף 25 "לבבות"

הוראות:

1. המשתתפים מציבים את כלី המשחק שלהם על החץ המסתמן את תחילת המסלול ומקבלים מן הקופה.
2. כל המשתתפים זורקים את הקובייה. המשתתף שקיבל את התוצאה הנמוכה ביותר, מתחילה במשחק.
3. כל משתתף בתורו זורק את הקובייה ומתקדם במספר צעדים לפני הוראות הקובייה.
4. המשבצת, עליה "נוחת" המשתתף, מסומנת בסימן המסלול את ההוראות שיש למלא:

המשתתף מتابקש להגיד מה אויר שבתוכונה מרוגש. במקביל, זכאי המשתתף לשובב את החוגה הרגשות, אם החוגה מורה על דמות זהה לו שעלייה "עומד" המשתתף, הוא זוכה ב-



המשתתף זכאי לקבל מהקופה



המשתתף מסובב את החוגה ומנסה להעלות השערות, מדוע אויר מרגיש כרי? כל השערה מזכה ב-  ניתן להעלות עד שלוש השערות בתור, ולזכות באחד עד שלושה "לבבות".



המשתתף לוקח כרטיס שאלת ומשיב על השאלה. אם ה الكرטיס מסומן ב-  המשתתף יכול לזכות באחד עד שלושה "לבבות", בהתאם למספר הרגשות שמנא.
לדוגמא: כשלאויר יש וומולדת, אויר הרגיש... 1. שמחה 2. התרגשות 3. בושה.
חשוב לציין, כי אין תשובות מסוימות נכונות, כל התשובות מתקבלות.



המשתתף לוקח כרטיס פעולה ומבצע את הפעולה הנדרשת. אם ה الكرטיס מסומן ב-  יכול המשתתף לזכות ב- , כאשר הצליח לבצע את המשימה.
אם ה الكرטיס מסומן ב- , אז המשתתף וכל אחד מן המשתתפים האחרים במשחק, שיזרו נIRON את הרגש שהוציא, זוכים ב-  (כאשר אף אחד מן המשתתפים לא זיהה את מה שהציג המשתתף, גם הוא אינו זוכה ב- )



יש לשום לב לכך, שאם תוכן ה الكرטיסים הממוסננים ב-  אין להקריא בכלל, לאחר שכתובה בהם משימה, הדורשת מהמשתתפים האחרים לנחש מה הוצג בפניהם.

משתתף שסיים את המסלול וудין לא השיג 25 "לבבות", ממשיך בסיבוב נוסף.

